



θέμα Α

- A1)
1. Ξωστό
  2. Λάθος
  3. Ξωστό
  4. Λάθος
  5. Λάθος

A2) 1. Αλγόριθμος είναι μια πεπεραμένη σειρά ενεργειών αυστηρά καθορισμένων και εκτελεστέων σε πεπεραμένο χρόνο, που βασίζονται σε μια επίλυση ενός προβλήματος

2. α. Με ελεύθερο κείμενο
- β. Διαφορετικές τεχνικές
- γ. Φυσική γνώση
- δ. Κωδικοποίηση

3 Η στατικότητα φαίνεται ως εξής:  
Όσο (Συνδίκι) στατικότητα  
Ενεργός  
Υπόλο - στατικότητα.

~~- Όσο ισχύει η συνδίκι το~~

- Αν ισχύει η συνδίκι το πρόγραμμα εκτελεί ως ενεργός. Όταν φτάσει στο τέλος - στατικότητα αυτή να προκω-



Παρατηρήσεις

ρύθμιση, γυρνάει πάνω ~~και~~ το πρόγραμμα και ελέγχει γανιά τι βωδίκι Όσο βχύει η βωδίκι εκτελούνται οι εντολές μέσα στο όδο... σταμάτατε. Όταν η βωδίκι βλαφά τινάει να βχύει τότε το πρόγραμμα βωλεχίζεται και να νικά με τις εντολές που βρίσκονται μετά το ~~έλεγε~~-σταμάτησε.

A3) 1)  $x \bmod 2 = 0$  και  $x \bmod 10 = 0$  και  $\psi \bmod 2 = 4$  και  
 $\psi \bmod 10 = 0$  και  $x^4 \psi > 30$  και  $x > \psi$

2)  $x_1 < x_2$  ή  $\psi_1 < \psi_2$

3)  $p \bmod 100 \neq p \bmod 100 \bmod 10 \neq p \bmod 10 = 28$

4) ( $\alpha = \text{ΑΛΗΘΗΣ}$  και  $\beta = \text{ΨΕΥΔΗΣ}$ ) ή ( $\alpha = \text{ΨΕΥΔΗΣ}$  και  $\beta = \text{ΑΛΗΘΗΣ}$ )

A4)  $F \leftarrow A > 0$  και  $B > 0$

A5) Αρ. Έτων.	i	k	Όσοι
Αρχικά	0	12	
1η Έτων.	2	11	2, 11
2η Έτων.	4	10	4, 10
3η Έτων.	6	9	6, 9
4η Έτων.	8	8	8, 8
5η Έτων.	10	7	10, 7

B1) 1. 15    2. A    3.  $A \bmod B$     4. Όχι

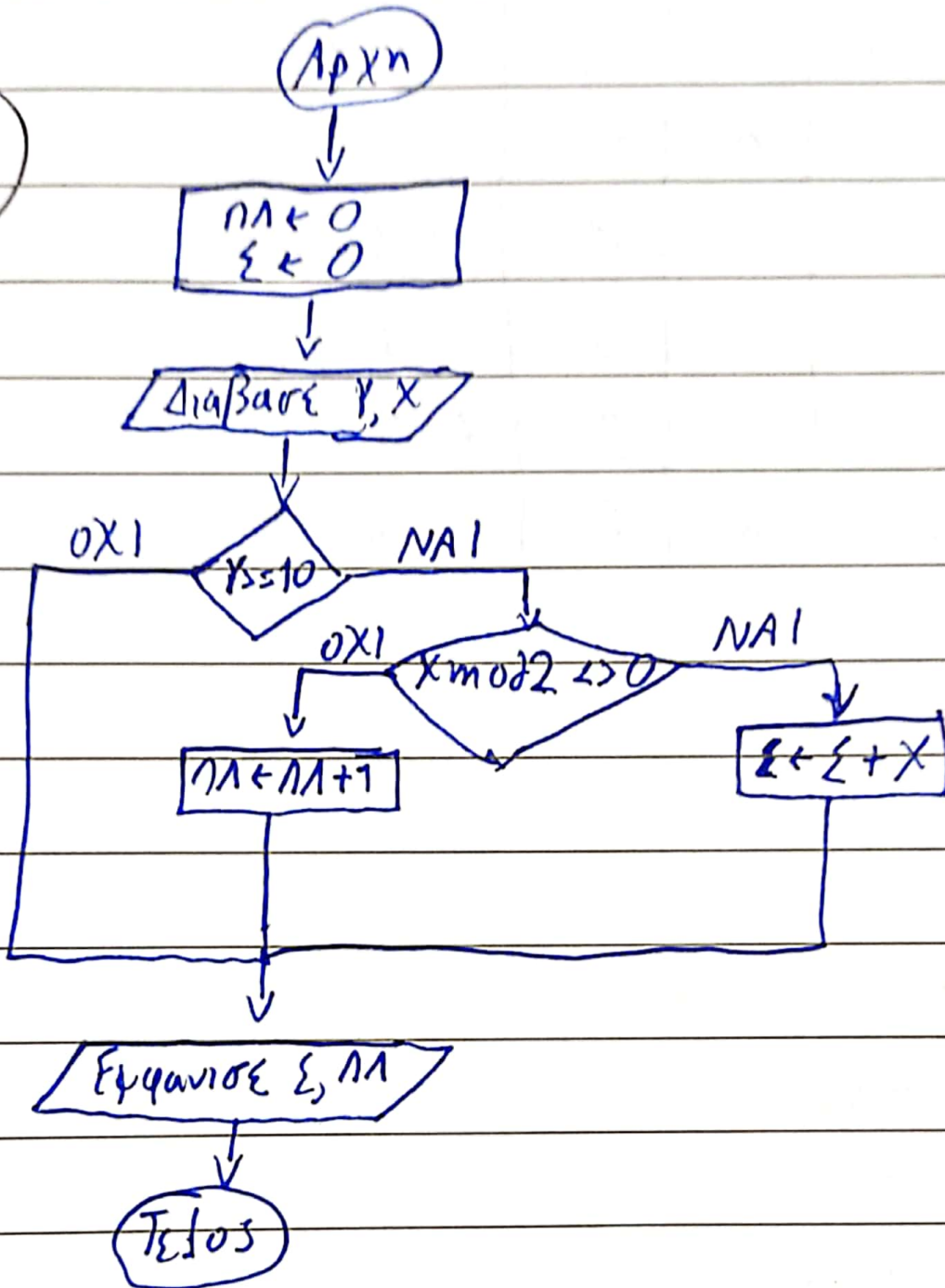
5. X, Σ, Υ

6. 4, 12, 4



132)

10/10



1013

ΘΕΜΑ Γ

Αλγόριθμος ΑΣΚ

Εμφάνισε "Εισάγετε το όνομά σας"

Διάβασε ΟΝ

Εμφάνισε "Εισάγετε το είδος του προϊόντος"

Διάβασε ΕΙΔΟΣ

Εμφάνισε "Εισάγετε την ποσότητα της παραγγελίας"

Διάβασε ΤΜΧ

Αν ΕΙΔΟΣ = 'Α' τότε

Αν ΤΜΧ ≤ 40 τότε

$$ΧΡ \leftarrow ΤΜΧ * 10$$

Αλλιώς

$$ΧΡ \leftarrow ΤΜΧ * 7$$

Τέλος\_αν

Τέλος\_αν

Αν ΕΙΔΟΣ = 'Β' τότε

Αν ΤΜΧ ≤ 10 τότε

$$ΧΡ \leftarrow ΤΜΧ * 18$$

Αλλιώς\_αν ΤΜΧ ≤ 20 τότε

$$ΧΡ \leftarrow 10 * 18 + (ΤΜΧ - 10) * 14$$

Αλλιώς\_αν ΤΜΧ ≤ 30 τότε

$$ΧΡ \leftarrow 10 * 18 + 10 * 14 + (ΤΜΧ - 20) * 12$$

Αλλιώς

$$ΧΡ \leftarrow 10 * 18 + 10 * 14 + 10 * 12 + (ΤΜΧ - 30) * 10$$

Τέλος\_αν

Τέλος\_αν



Εμφάνισε "Εισάγετε το υπόλοιπο της πιστωτικής κάρτας"

Διάβασε ΥΠ

Αν  $ΥΠ \geq ΧΡ$  τότε

$ΥΠ \leftarrow ΥΠ - ΧΡ$

$κ \leftarrow$  "Εφοφάηθημε"

Αλλιώς

Εμφάνισε "Χρειάζονται ααίρια",  $ΧΡ - ΥΠ$ , "Ευρώ για εφοφάηθηση"

$ΥΠ \leftarrow 0$

$κ \leftarrow$  "Δεν εφοφάηθημε"

Τέλος-αν

Εμφάνισε "Η παραγγελία του/εης", ΟΝ, "κόστισε",  $ΧΡ$ , "Ευρώ"

& και η αγορά με το διαδέσιμο υπόλοιπο",  $κ$

Τέλος ΑΣΚ

### ΘΕΜΑ Δ

Αλγόριθμος ΑΣΚ

$πλ \leftarrow 0$

$sum \leftarrow 0$

$i \leftarrow 1$

Όσο  $i \leq 24$  επανάλαβε

Εμφάνισε "Εισάγετε το όνομα του παικτη"

Διάβασε ΟΝ

Εμφάνισε "Εισάγετε τους πόντους του παικτη"

Διάβασε Π

Εμφάνισε "Εισάγετε τις ασίες του παικτη"

Διάβασε ΑΣ



Αν  $\pi > 20$  ή  $AS > 12$  τότε

Εμφάνισε "Υπαρμόφιος για MVP"

Τέλος-αν

Αν  $AS > 7$  τότε

$\pi \leftarrow \pi + 1$

Τέλος-αν

$sum \leftarrow sum + \pi$

Εμφάνισε "0", οπ, "έβαλε",  $\pi$ , "πόντους και  
& έδωσε",  $AS$ , "ασις"

$i \leftarrow i + 1$

Τέλος-επανάληψης

Εμφάνισε "Το πλήθος των πακετών που έχουν δώσει  
& πάνω από 7 ασις είναι",  $\pi$

Εμφάνισε "Το άθροισμα του σκόρ είναι",  $sum$